**Chapter 14:**

**Templates**

**1. OBJECTIVE (실습 목적)**

* 템플릿을 이해하고, 여러가지 템플릿의 사용법을 익힌다.

**2. SCOPE (실습 범위)**

* 함수 템플릿의 정의 및 예제
* 클래스 템플릿의 정의 및 예제
* 비타입 템플릿의 정의

**3. EXERCISES (실습 예제)**

* Lecture note에 수록되어 있는 예제를 실습하시오.

**4. PRACTICES (실습 과제)**

*실습과제에는 반드시 이론수업에서 배운 내용이나 개념이 적용되어야 함*

(Problem 1)

* 숫자나 문자를 정렬해주는 프로그램을 만드시오.
  1. 사용자로부터 입력 받은 내용을 숫자(int 또는 float)나 문자(char)에 상관 없이 오름차순 정렬할 수 있는 프로그램이다.
  2. 메인 함수에서는 입력만 받고 정렬 함수와 출력함수를 통해 프로그램을 완성시킨다.
  3. 같은 크기의 숫자나 문자에 대해서는 그 순서를 신경 쓰지 않는다.
  4. 다음은 프로그램 구동 예이다.

|  |
| --- |
| Data items in original order  > 6 4 8 10 12 89 68 45 37  Data items in ascending order  > 4 6 8 10 12 37 45 68 89  Data items in original order  > 5.2 36.5 3.4 12.8 1.9 6.8 24.3  Data items in ascending order  > 1.9 3.4 5.2 6.8 12.8 24.3 36.5  Data items in original order  > I n h a U n i v .  Data items in ascending order  > . I U a h i n n v |